



SuliX Professional 6.0 kibocsátási megjegyzések

Bevezetés

A SuliX Professional 6.0 jelen kibocsátási megjegyzésében az alábbi témákat foglaljuk össze:

- **Hardverkövetelmények**
- **Telepítési folyamat**

Hardverkövetelmények

A sikeres telepítéshez és munkához szükséges minimális hardverkövetelmények a következők:

Processzorkövetelmények

A következő processzor megjelölések Intel processzorokra vonatkoznak. Más gyártók esetében (AMD, Cyrix, és VIA), azok a processzorok, melyek megegyeznek és megfelelnek az adott Intel processzorok jellemzőinek, szintén használhatók.

- Minimum követelmény: 400 MHz Pentium
- Ajánlott: 1 GHz Pentium 4 vagy jobb

Merevlemez követelmények

Az alábbi helyfoglalási adatok a SuliX Professional telepítés utáni helyfoglalására vonatkoznak. Emellett, a telepítési folyamat alatt további lemezterületre is szükség van a telepítő rendszer működéséhez. Gyakorlatilag ez azt jelenti, hogy a telepítés során további 200 MB lemezterülettel érdemes számolni.

A felhasználói adatok tárolása, valamint a működéshez szükséges lemezterületek szintén a szükséges tárterület méretét növelik.

- Minimum követelmény: 10 GB
- Ajánlott: 15 GB vagy több

Memóriakövetelmények

- Minimum: 512 MB
- Ajánlott: 1 GB vagy több

Telepítési folyamat

Ez a rész a SuliX Professional telepítési lehetőségeit ismerteti. A telepítő DVD-ről indítva a gépet, felhasználói beavatkozás nélkül alapértelmezés szerint a rendszerindítás a merevlemezről történik. Ez csak akkor sikerül, ha már van telepített rendszer a gépen.

Telepítési folyamat:

- 1) Rendszerindítás DVD-ről.
- 2) A telepítő grafikus felületen, magyarul végigvezet a telepítési lépéseken.
- 3) A telepítés végén újraindítás következik.
- 4) Az első indításkor bizonyos beállításokat meg kell tenni, ezek közé tartozik egy általános felhasználó felvétele is. Ez mindenképpen javasolt ahhoz, hogy be lehessen jelentkezni a számítógépre.
- 5) Bejelentkezés.

*További információkért keressük fel a <http://www.sulix.hu> oldalt,
vagy írjunk az info@sulix.hu címre.*